Loupedeck +

ADOBE LIGHTROOM CLASSIC

Guía de usuario de Loupedeck+

PRESENTAMOS LOUPEDECK+

Por fin ha llegado: aquí está la consola Loupedeck+™ para Lightroom Classic de Adobe, Premiere Pro, After Effects, Aurora HDR de Skylum y Capture One de Phase One.

Loupedeck+ es una consola de edición fotográfica plug and play. Es perfecta para todos los fotógrafos, desde los aficionados apasionados hasta los profesionales experimentados. Es un accesorio práctico y muy intuitivo que minimiza el uso de un teclado y un dispositivo de puntero como el ratón o un bolígrafo. Si deseas una interfaz en la que los ojos y las manos trabajen juntos a la perfección para que todo el potencial de cada fotograma esté al alcance de la mano, Loupedeck+ es para ti.

Para potenciar tu flujo de trabajo, lee esta guía del usuario para comprobar los aspectos básicos y descubrir todas la posibilidades de Loupedeck+.

Loupedeck+ funciona a la perfección con los sistemas operativos Mac y Windows con estas versiones:

- **Windows® 10 o posterior**
- **Mac® OS 10.14 o posterior**

CONSEJOS!

Recuerde instalar el software compatible en la carpeta de la aplicación, de lo contrario el software Loupedeck podría no ser capaz de detectar y conectarse a la aplicación de destino.

Versiones de software soportadas:

- **El sistema Loupedeck siempre es compatible con las últimas versiones de la aplicación de destino.**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

- **Para versiones de software más antiguas puede que necesites una versión más antigua del software Loupedeck**
- **Lightroom 6 es compatible con el software Loupedeck 2.6 (versión en la nube) o 2.5 (versión local)**

MacOS 10.11 o anterior:

- **Loupedeck Original -consola con el software Loupedeck 1.5.1.**

Windows 7 y 8:

- **Loupedeck no es compatible con Windows 7 o Windows 8 (o 8.1)**
- **Loupedeck tiene la capacidad de funcionar en versiones anteriores de Windows, pero se requiere .NET Framework 4.5.1 (o posterior).**

¿Qué hay en la caja?

En la caja, encontrarás los siguientes elementos:

- **Consola Loupedeck con un cable USB integrado**
- **Documentación para el usuario**

¡No toques ese cable USB todavía!

Sabemos que puedes estar impaciente por empezar y que estás a punto de conectar el Loupedeck+ a tu ordenador. Sin embargo, antes de conectar el Loupedeck+ a tu ordenador, debes descargar el software de Loupedeck. Necesitas una conexión a Internet para descargar el software.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

CONECTAR Y CONFIGURAR LOUPEDECK+

Configurar Loupedeck+ es tan fácil como 1-2-3.

1. **Descargue el software Loupedeck desde https://loupedeck.com/get-started/ e instale el software. Pulsa el botón "Cambiar a la interfaz de usuario clásica" en la esquina superior derecha.**

2. **Conecta el cable USB al puerto USB de tu ordenador.**

3. **Comienza a editar.**

¿Cómo se alimenta el Loupedeck+?

Llegados a este punto, puede que pienses, espera, ¿dónde está el cable de alimentación? Bueno, la respuesta sencilla es que no hay necesidad de uno, ya que el Loupedeck+ se alimenta de su cable USB.

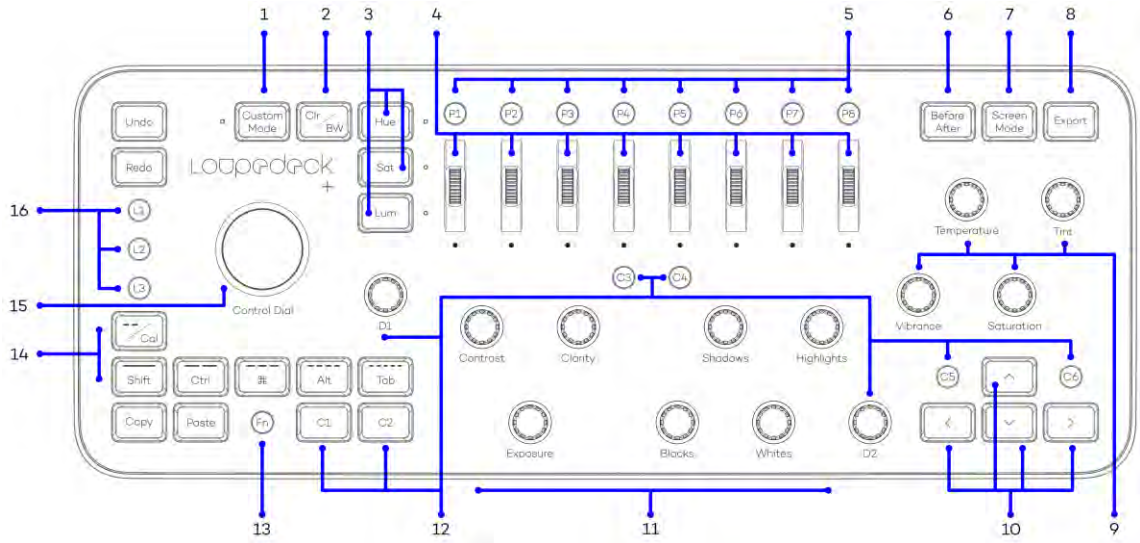
Cómo desconectar la consola del ordenador

Cuando quieras desconectar la consola de tu ordenador, no es necesario pasar por la operación de "extracción segura del hardware". Sólo tienes que desconectar el cable USB, y ya está.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

TRABAJAR CON LOUPEDECK+

Aunque es bastante fácil entender lo que hacen los botones, diales y ruedas de desplazamiento de Loupedeck+, aquí tienes una lista de control por si quieres comprobar alguna función.



1. **Modo personalizado para personalizar todos los diales**
2. **Alternar entre los modos Color y Blanco/Negro**
3. **Botones de Tono, Saturación y Luminosidad**
4. **Ajustes separados de los canales de color (activados por los botones Hue, Sat y Lum)**
    - **Girar/rotar para ajustar**
    - **Pulse para restablecer los valores**
    - **Rotación continua**
5. **Botones de preajuste configurables**
6. **Compare los estados "antes" y "después" de su foto**
7. **Elegir el modo de pantalla (por ejemplo, edición a pantalla completa)**
8. **Exporte la/s foto/s que haya seleccionado en la tira de película**
9. **Diales de ajuste de color**
10. **Botones de navegación**
11. **Diales**
    - **Girar/rotar para ajustar**
    - **Pulse para restablecer los valores**
    - **Rotación continua**
12. **Botones C1-C6 y diales D1-D2 personalizables.**
13. **Botón de inicio y funciones adicionales (activa los controles secundarios)**
14. **Filtra las fotos por clasificaciones o etiquetas de color y alterna entre la clasificación y la etiqueta de color o activa el modo de modificadores del teclado**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

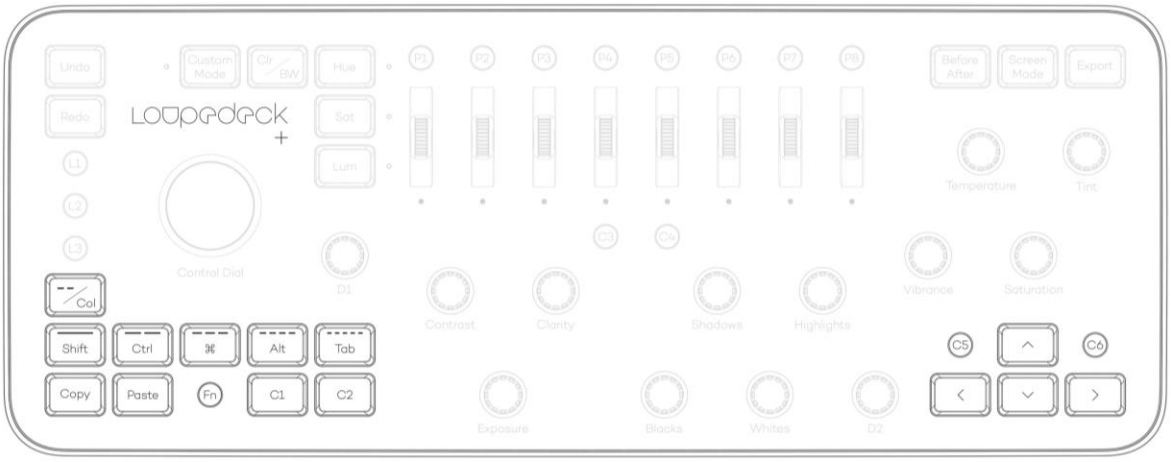
15. Dial de control para controlar varias funciones diferentes, como la herramienta de pincel y recorte
16. Botones L1, L2 y L3 personalizables

Funciones básicas y clasificación

Las funciones mencionadas en la siguiente lista sirven tanto en el modo Biblioteca como en el de Revelado de Adobe Lightroom (a menos que se indique lo contrario) - pero las funciones de Biblioteca y Revelado pueden asignarse por separado.

Loupedeck tiene un sistema de control de velocidad dinámico integrado que acelera la velocidad del dial cuando se gira rápido. La velocidad de giro lenta permite al usuario tener un control muy preciso sobre el ajuste de valores.

Sugerencia Si el panel de revelado de Lightroom está oculto, se revelará si el valor de una función en ese panel oculto se cambia girando un dial o pulsando un botón. Esto es para evitar contratiempos en el ajuste.



FUNCIONES	BOTÓN / DIAL / ACCIÓN	¿QUÉ PUEDO HACER CON ÉL?
Deshacer / Rehacer, Restablecer imagen	Deshacer	Pulse Deshacer una vez para deshacer la última edición en su flujo de trabajo. Pulse Deshacer varias veces para retroceder en el flujo de trabajo. Pulse Fn+Deshacer para restablecer la foto.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

	Rehacer	**Pulse Rehacer una vez para rehacer una edición después de deshacerla.**
Copiar / Pegar Ajustes	**Copiar**	**Copiar Seleccione una foto que haya editado y pulse Copiar una vez para copiar los ajustes (ediciones) de esa foto en el portapapeles.** **Pulse Fn+Copiar para hacer una copia virtual de la foto seleccionada.**
	Pegar	**Seleccione una foto y pulse Pegar una vez para pegar los ajustes copiados anteriormente en esa foto.** **Pulse FN+Pegar para pegar los valores editados de una imagen previamente editada.** **Selección de banderas**
Selección y clasificación de imágenes	**Selección de banderas**	**Pulse C1 (ajuste por defecto) una vez para establecer una bandera de selección. Vuelva a pulsar C1 para eliminar la marca de selección y establecer la imagen como no marcada.** **Pulse Fn+C1 para filtrar la tira de película y mostrar sólo las imágenes seleccionadas.**
	Bandera de rechazo	**Pulse C2 (ajuste predeterminado) una vez para establecer una bandera de rechazo. Pulse C2 de nuevo para eliminar el indicador de rechazo y establecer la imagen como no marcada.** **Pulse Fn+C2 para filtrar la tira de película y mostrar sólo las imágenes rechazadas.**
	Clasificación /Color	**Pulse el botón --/Clr para alternar entre las etiquetas de clasificación y de color.** **Modo de clasificación/color:**
	1 / rojo **2 / amarillo** **3 / verde**	**Pulse un botón una vez para establecer una clasificación o una etiqueta de color a una foto.**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

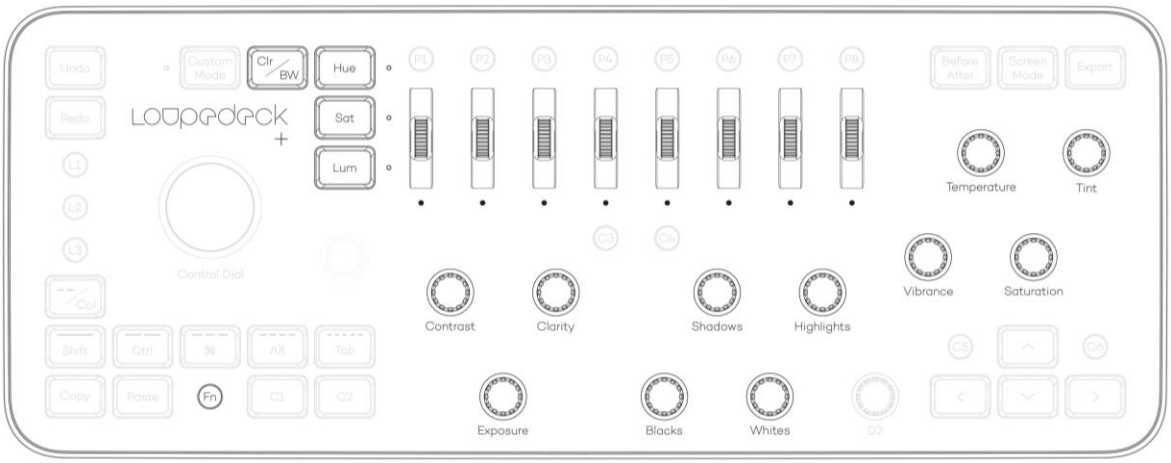
	4 / azul **5 / púrpura**	**Vuelva a pulsar el botón para eliminar la clasificación o la etiqueta de color.** **Pulse Fn+clasificación para filtrar las fotos de la tira de películas que tengan esa clasificación específica o superior.** **Pulse Fn+color para filtrar la etiqueta de color específica.**
	Modificador de modo teclado	**Modo modificador del teclado:** **El modo de filtro por defecto es el de calificaciones.** **Pulse FN+Calificación/Color para activar el modo modificador del teclado.** **Vuelva a pulsar FN+Calificación/Color para desactivar el modo Modificador de teclado y volver al** **modo de clasificación/color.**
	SHIFT **CTRL** **⌘** **ALT** **TAB**	**Shift** **Control** **Comando (MacOS) o tecla Windows (Win)** **Alt (Win) u Opción (MacOS)** **Tab(ulador)**
	FN+SHIFT **FN+CTRL** **FN+⌘** **FN+ALT** **FN+TAB**	**Introducir** **Retroceso** **Suprimir (Win)** **Espacio** **ESC**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

Navegación	**Navegar entre imágenes**	**Pulse la flecha de la izquierda o de la derecha para pasar a la imagen anterior o siguiente de la tira de película.** **Nota. Cuando la herramienta de recorte está activada, utilice C5 o C6 para pasar a la foto anterior/siguiente.**
	Saltar al final o al principio de la tira de película	**Pulse FN+flecha abajo (anula la selección de imágenes) y luego flecha izquierda para saltar a la primera imagen o flecha derecha para saltar a la última.**
	Seleccionar imágenes	**Pulse Fn+flecha izquierda o derecha para seleccionar las fotos. Pulse Fn+flecha arriba para seleccionar todas las fotos. Pulsa Fn+flecha abajo para anular la selección de todas las fotos.**
	Navegar en el modo de recorte	**Active la herramienta de recorte y cambie el tamaño del recorte (D1) o la relación de aspecto (P1-P8). Pulse los botones de flecha para mover el área de recorte alrededor de la imagen, FN+Flechas para un movimiento fino.** **Pulse C5 (imagen anterior) o C6 (imagen siguiente) para navegar entre las imágenes cuando el modo de recorte esté activado.**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

Colores e iluminación

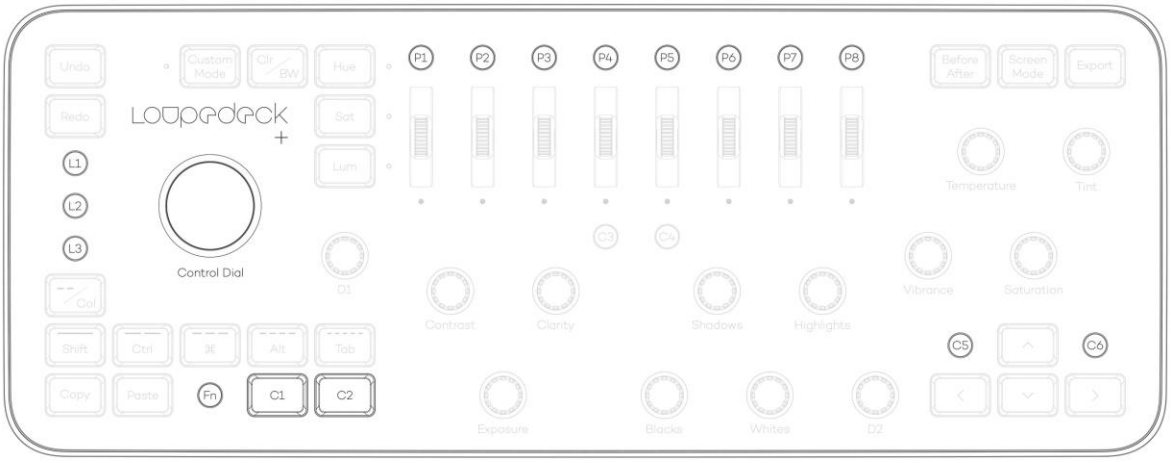


FUNCIONES	BOTÓN / DIAL / RUEDA DE DESPLAZAMIENTO	¿QUÉ SE PUEDE HACER CON ÉL?
Gestión de color	**Balance de blancos** **Tinte** **Vibración** **Saturación**	**Gire el dial para fijar un valor.** **Pulse el dial para volver a cero o al valor de la cámara "tal y como se tomó" (balance de blancos, matiz).** **Gire el dial rápidamente para moverse con rapidez.**
	Clr/BW	**Pulse el botón Clr/BW para alternar entre los perfiles de color o de blanco y negro.**
	Hue **Sat** **Lum**	**Pulse el botón Hue, Sat o Lum (matiz, saturación o luminancia) para elegir lo que desea ajustar con las ruedas de ajuste del color.**
	Ruedas de desplazamiento para ajustar los canales de color individuales	**Utilice la rueda de desplazamiento para ajustar los valores de ese canal de color.** **Pulse la rueda de desplazamiento para volver a cero.** **Desplaza la rueda rápidamente para moverte con rapidez de un extremo a otro.**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

Ajustes de iluminación y contraste	**Exposición** **Sombras** **Luces** **NegrosBlancos** **Contraste** **Claridad** **Desenfoque** **Textura**	**Gire el dial para fijar un valor.** **Pulse el dial para volver a cero.** **Gire el dial rápidamente para pasar rápidamente de un extremo a otro.** **Función de desenfoque: FN+Contraste** **Función de textura: FN+Claridad**

Funciones personalizadas



FUNCIONES	BOTÓN / DIAL / RUEDA DE DESPLAZAMIENTO	¿QUÉ SE PUEDE HACER CON ÉL?
Funciones personalizadas	**D1 & D2**	**D1 y D2 son sus diales personalizables. Con el botón Fn, puede seleccionar otra función.** **Gire el dial para fijar un valor.** **Pulse el dial para volver a cero.** **Gire el dial rápidamente para pasar rápidamente de un extremo a otro.**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

	De forma predeterminada, D1 se agrupa con los diales de contraste y exposición y cambia el contraste del desenfoque (D1) y la viñeta (FN+D1). Por defecto, D2 se agrupa para ajustar los detalles de la imagen y cambia la cantidad de nitidez (D2) y la cantidad de luminancia de reducción de ruido (FN+D2). En el módulo Biblioteca, D2 cambiará el tamaño de las miniaturas cuando la vista de cuadrícula esté activa.
Dial de control	El dial de control sirve para controlar varias funciones diferentes en los modos del software de edición y herramientas de edición específicas como el pincel y la herramienta de recorte. Los ajustes predeterminados se pueden asignar por separado para los modos Biblioteca y Revelado desde el software de configuración.
Modo biblioteca Funciones por defecto	Gire el dial de control para desplazarse por las imágenes de izquierda a derecha o utilícelo con FN para subir o bajar. Pulse el dial de control para dar tres estrellas a una imagen (o una etiqueta verde según el modo de clasificación activado).
Módulo de desarrollo Funciones por defecto	Gire el dial de control para girar la imagen. Utilice con FN para ajustar con precisión la rotación de la imagen. Pulse el dial de control para activar la herramienta de recorte. Cuando la herramienta esté activada: Aplique los cambios y salga pulsando el dial de control.
L1 – L3, C1 – C6	L1 a L3 y C1 a C6 son sus botones personalizables.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

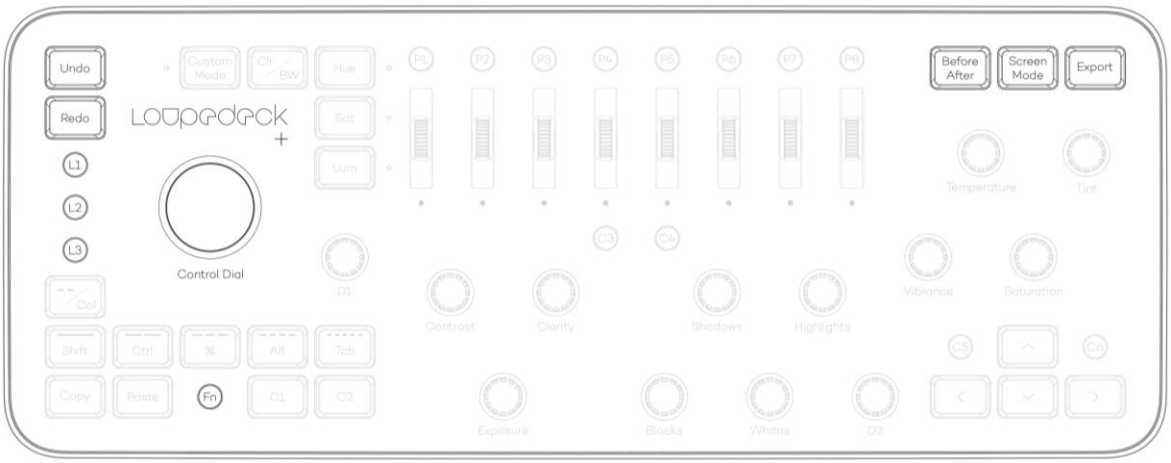
	Pulse el botón una vez para activar la función seleccionada. **Pulse Fn+Botón personalizable para activar otro conjunto de funciones.**
Botones L (Biblioteca) Funciones por defecto	**Pulse L1 para entrar en la vista de cuadrícula** **Pulse L2 para entrar en la vista de lupa** **Pulse L3 para entrar en la vista de encuesta** **Pulse FN+L1 para entrar en la vista de comparación** **Pulse FN+L2 para entrar en el software de configuración del Loupedeck** **Pulse FN+L3 para cambiar al módulo de desarrollo**
Botones L (Desarrollo) Funciones por defecto	**Pulsar L1 para activar el cepillo de ajuste** **Pulse L2 para activar el filtro radial** **Pulse L3 para activar el filtro gradual** **Pulse FN+L1 para activar la herramienta de eliminación de manchas** **Pulsar FN+L2 para configurar el Loupedeck** **Pulse FN+L3 para cambiar al modo biblioteca**
Botones C (Desarrollo y Biblioteca) Funciones por defecto	**Pulse C1 para marcar la imagen como seleccionada** **Pulsar C2 para marcar la imagen como rechazada** **Presione FN+C1 para filtrar imágenes por bandera de selección** **Presione FN+C2 para filtrar imágenes por bandera de rechazo** **Presione C3 para auto tonificar la imagen** **Presione C4 para auto balance de blancos** **Pulsar FN+C3 para mostrar la información superpuesta** **Pulse FN+C4 para mostrar el recorte (sólo en el revelado)**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

	Pulse C5 para ampliar o reducir el zoom (conmutar) **Pulse C6 para añadir la imagen a la colección*.** **Pulse FN+C5 para abrir la imagen en Photoshop** **Pulse FN+C6 para alternar entre entrar y salir de la colección rápida** **** La imagen se añadirá a la colección rápida o a la colección de destino si alguna de las colecciones se ha establecido como colección de destino.***
P1 – P8	**Los botones de preajuste P1 - P8 están configurados con preajustes de revelado de Lightroom (proporcionados por Loupedeck). Los preajustes de revelado se pueden utilizar en los módulos Biblioteca y Revelado.** **Press the preset button to apply a preset to a selected photo.** **Press Fn+P1-P8 buttons to take second layer of presets in use.** **You can configure up to 16 presets using the P1 – P8 buttons and the Fn button.**
P1 – P8 (Crop tool)	**The P1-P8 preset buttons in crop mode are dedicated to fixed aspect ratios. Aspect ratios can be set from the configuration software. More details in Crop Tool -section.**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

Funciones avanzadas



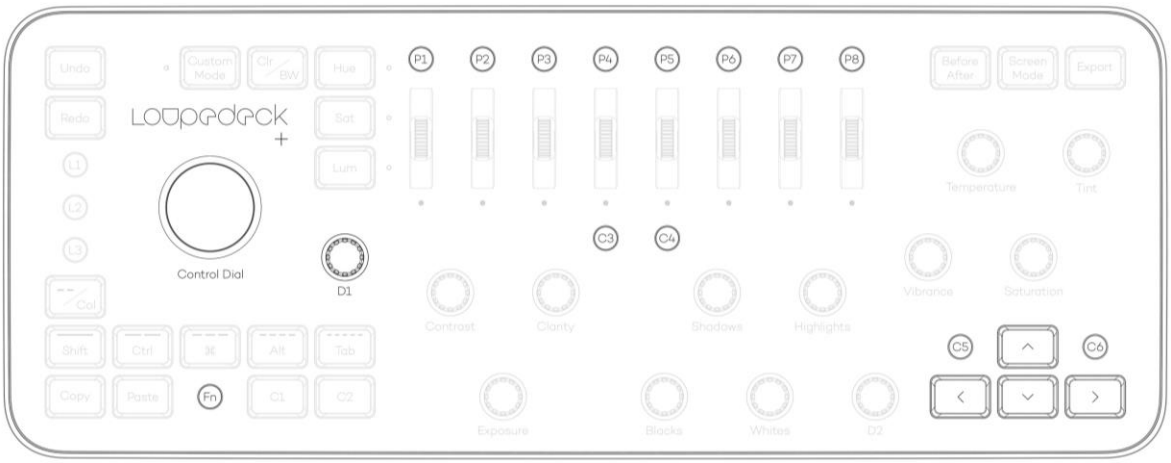
FUNCTIONS	BOTÓN / DIAL / RUEDA DE DESPLAZAMIENTO	¿QUÉ SE PUEDE HACER CON ÉL?
	Herramienta de recorte **Herramienta pincel** **Filtro radial** **Filtro graduado** **Herramienta de eliminación de manchas** **Corrección de ojos rojos**	**Las herramientas son una forma más versátil de editar tus imágenes: En lugar de tener un efecto en el nivel global las herramientas tienen un efecto sólo en la parte de la imagen a la que se han aplicado (nivel local).** **Las herramientas se asignan (por defecto) a L1-L3. Las herramientas pueden asignarse a todos los botones L y C personalizables. Utilizar un botón de herramienta asignado together with FN pressed allows you to access a second layer of tools.** **Pulsar el dial de control es para utilizar una herramienta prioritaria o una función. En el modo biblioteca, la función prioritaria es establecer una clasificación de tres estrellas y en el modo desarrollo, la función prioritaria es activar la herramienta de recorte.** **Cuando la herramienta está activada, puede aplicar los cambios y salir de la herramienta 1) pulsando el mismo botón de la herramienta, 2)**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

	accediendo a otra herramienta pulsando otro botón de la herramienta dedicada o 3) pulsando el dial de control. Si desea deshacer los cambios, pulse deshacer.
Modo Pantalla	Pulse el modo de pantalla una vez para entrar en el modo de pantalla completa. Pulse de nuevo para salir del modo de pantalla completa. Pulse Fn+Pantalla completa para ocultar todos los paneles. En MacOS, el panel derecho permanece abierto. Los ajustes por defecto se pueden modificar desde el software de configuración de Loupedeck.
Antes/Después	Pulse antes/después una vez para ver una foto antes y después de la edición una al lado de la otra. Pulse de nuevo para volver a la foto editada. Pulse FN+Antes/Después para alternar entre la imagen original y la editada.
Exportar	La exportación y FN+Exportación son personalizables. Puede asignar dos funciones de exportación con el software Loupedeck. Funciones por defecto para exportar: Exportar para abrir el diálogo de exportación. Fn+Exportar para exportar una foto web de 2048px usando el propio preajuste de exportación de Loupedeck.
Fn	Fn activa los controles secundarios en Loupedeck. Si el software de edición no está activo, al pulsar Fn el software de edición pasa a primer plano.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

Herramienta de recorte/rotación



FUNCIONES	BOTÓN / DIAL / RUEDA DE DESPLAZAMIENTO	¿QUÉ SE PUEDE HACER CON ÉL?
Rotación y recorte de la imagen	**Dial de control**	**En el modo Revelar por defecto pulse el dial de control para entrar en el modo de recorte.** **Por defecto (en el modo Revelar) gire Girar/Cortar a la izquierda o a la derecha para activar el modo de rotación y para ajustar el ángulo de la foto.** **Pulse Fn y gire Girar/Cortar para ajustar el ángulo de la foto. Pulse el dial de control para aplicar los cambios y salir de la herramienta.** **Pulse FN+Dial de control para restablecer el área de recorte.** **El acceso a la herramienta de recorte también puede asignarse a los botones personalizables (botones L y C).**
	Tamaño de recorte	**Pulse el dial de control para activar el modo de recorte y gire D1 para cambiar el tamaño del área de recorte.**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

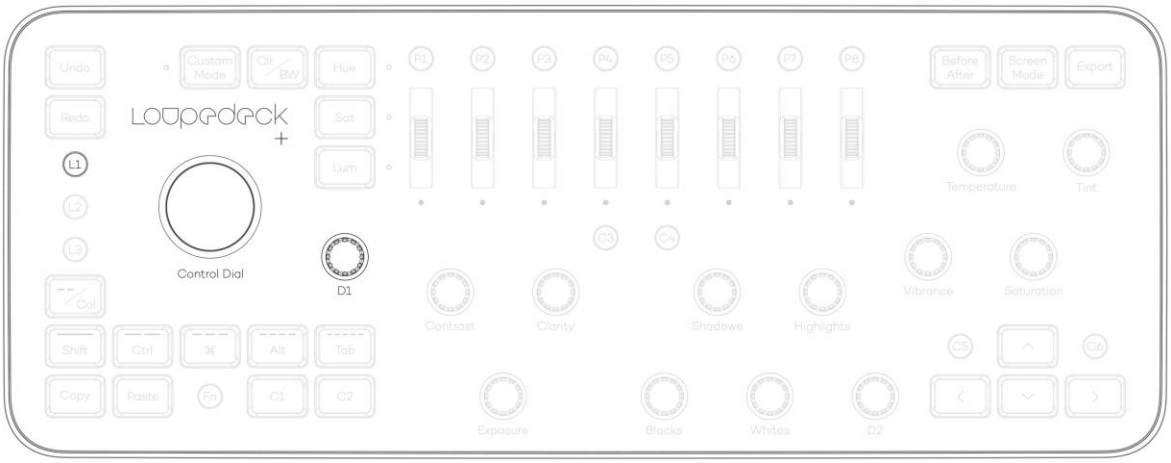
	Preselecciones de la relación de aspecto	**Pulsa el dial de control para activar el modo de recorte y pulsa P1-P8 para seleccionar el preajuste de relación de aspecto específico. P1 es 1:1 (para Instagram) P2 es 2:3 (sistema kino) P3 es 3:4 (sistema de cuatro tercios) P4 es 4:5 (para retratos, relación de aspecto histórica) P5 es 5:7 (para retratos de pie) P6 es 16:9 (para fondos de pantalla HD) P7 es 16:10 (para fondos de pantalla ancha) P8 es 8,5:11 (para retratos) (marcado como 17:22) Las relaciones de aspecto se pueden reasignar desde el software de configuración de Loupedeck.**
	Orientación del área de recorte	**Pulse C3 para cambiar la orientación del área de recorte entre horizontal y vertical.**
	Cuadrícula de recorte	**Pulse FN+C3 para ocultar/mostrar la superposición de la cuadrícula Presione C4 para recorrer la superposición de la cuadrícula de recorte. Pulse FN+C4 para cambiar la orientación de la cuadrícula de recorte.**
	Mover área de recorte	**Pulse las flechas para mover el área de recorte alrededor de la imagen. Pulse FN+Flechas para el movimiento fino del área de recorte.**
	Navegación entre páginas	**Pulse C5 para pasar a la imagen anterior. Pulse C6 para pasar a la imagen siguiente.**

Pincel de ajuste -herramienta

Nota: Cuando el pincel de ajuste está activado, el ajuste de la vibración funcionará a nivel global, ya que no está presente en las herramientas locales.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

Esto se puede usar para ajustar la saturación/vibración de la imagen sin salir de la(s) herramienta(s) local(es).



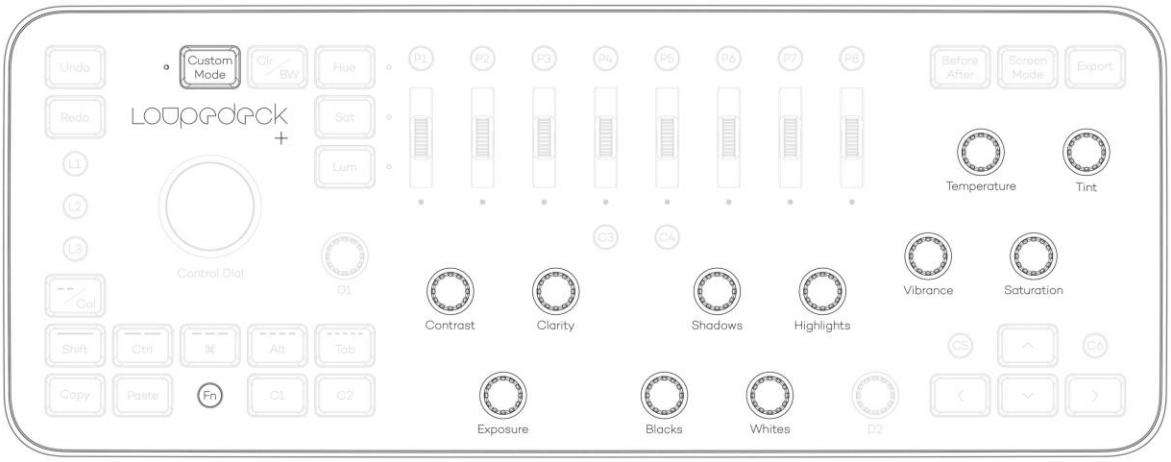
FUNCIONES	BOTÓN /DIAL / RUEDA DE DESPLAZAMIENTO	¿QUÉ SE PUEDE HACER CON ÉL?
Activación y uso de la herramienta Pincel.	**L1 Módulo de desarrollo por defecto**	**Pulse L1 para acceder al pincel de ajuste.** **Para aplicar y salir de la herramienta pulse L1, active otra herramienta/filtro o pulse el dial de control.**
	Control Dial	**Gire el dial de control para ajustar el tamaño de la punta del pincel.** **(Windows: sólo teclados QWERTY de Reino Unido y Estados Unidos)**
	D1	**Gire el D1 para ajustar la dureza de la punta del pincel.** **También puede ajustar el tamaño de la punta del pincel con la rueda del ratón.** **(Sólo para teclados QWERTY de Reino Unido y Estados Unidos)**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

MODE PERSONALIZADO

Loupedeck+ tiene un nuevo Modo Personalizado en el que puedes modificar todos los diales básicos según tus preferencias. Controla diferentes herramientas como la Herramienta de Enfoque, la Curva de Tono o el Tono Dividido con el Modo Personalizado de Loupedeck. La pequeña luz LED junto al botón de Modo Personalizado indica cuando se ha activado dicho modo. Pulsa de nuevo el Modo Personalizado para volver al modo normal, y así poder utilizar el Loupedeck de la forma clásica.

La asignación del Modo Personalizado funciona de la misma manera que la asignación de cualquier otra función con nuestro software de configuración.



Herramientas por defecto en modo personalizado:

NOMBRE DE LA HERRAMIENTA	MODO PERSONALIZADO DIAL	¿QUÉ SE PUEDE HACER CON ÉL?
Herramienta de reducción del ruido	**FN+Exposición** **FN+Claridad** **FN+Contraste**	**Girar FN+Exposición para reducir el ruido** **Girar FN+Claridad para conservar los detalles** **Gire FN+Contraste para reducir el ruido del color** **Pulse el dial para volver a cero**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

		Gire el dial rápidamente para moverse con rapidez
Curva tonal	Ajustar tono	Gire las luces para ajustar el área de las luces Gire los blancos para ajustar el área de las luces Gire las sombras para ajustar el área de los oscuros Girar los negros para ajustar el área de las sombras
	Ajustar la división del área de tono	Girar FN+Luces para ajustar la división de los tonos altos Girar FN+Blancos para ajustar la división de los tonos medios Gire FN+Sombras o FN+Negros para ajustar la división de los tonos oscuros Pulse el dial para volver a cero Gire el dial rápidamente para realizar ajustes más rápidos
Tonificación dividida	Temperatura Tinta Vibración Saturación FN+Vibración	Gire la temperatura para ajustar el tono en los tonos altos. Gire Tint para ajustar la intensidad del tono en los tonos altos. Gire Vibrance para ajustar el tono en los tonos de sombra. Gire Saturación para ajustar la intensidad del tono en los tonos de sombra. Gire FN+Vibrance para ajustar el equilibrio del tono entre los tonos altos y los tonos de sombra. Pulse el dial para volver a cero

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

		Gire el dial rápidamente para moverse con rapidez
Herramienta de color de piel	FN+Temperatura FN+Saturación	Esta herramienta utiliza la calibración en bruto para ajustar la saturación en el canal rojo, que tiene un efecto en el enrojecimiento del tono de la piel. Gire FN+Temperatura para ajustar el tono de la piel entre las temperaturas de color amarillo y rojo Gire FN+Saturación para aumentar o disminuir la saturación de la piel Pulse el dial para volver a cero Gire el dial rápidamente para moverse con rapidez
Herramienta de colores naturales	FN+Tinte	Esta herramienta utiliza la calibración en bruto para ajustar la saturación en el canal verde, que tendrá un efecto más drástico en los colores naturales. Gire FN+Tinte para ajustar y mejorar los colores naturales presentes en su imagen.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

CONFIGURACIÓN DE LOUPEDECK+

En modo normal, Loupedeck te ofrece dos diales (D1 y D2) y nueve botones (L1 - L3 y C1 - C6) que puedes personalizar a tu gusto. Además, puedes ajustar otras funciones básicas para que se adapten mejor a tu flujo de trabajo o a tus necesidades. En el modo personalizado, el Loupedeck ofrece todos los diales básicos para ser asignados a diferentes propósitos.

Puede iniciar el software de configuración de Loupedeck desde el cuadro de diálogo Ayuda de Lightroom -> Administrador de plugins o desde el área de notificación (bandeja del sistema de Windows o barra de menús de Mac). El icono que debe encontrar es este:

Desde el nivel principal del software de configuración de Loupedeck puedes seleccionar qué dispositivo, aplicación o grupo de botones / diales quieres personalizar. Cuando pasas el ratón por encima de los botones se iluminan (L1-L3 y C1-C6 en la imagen de abajo).

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

Loupedeck Classic UI

1. Seleccione el dispositivo Loupedeck que desea configurar
2. Seleccione la aplicación que desea controlar con la consola Loupedeck
3. Seleccione el módulo de software de edición (modo) que desea configurar
4 - 7. Seleccione la herramienta local (submodo) que desea configurar
8. Configure los botones preestablecidos P1-P8
9. Configurar los botones personalizables L1-L3
10. Configurar el dial de control
11. Configure los diales personalizables D1 y D2 (Verde)
12. Configurar los botones personalizables C1-C6 (Rosa)
13. Configurar otros botones personalizables (Antes/Después, Modo Pantalla y Exportación)
14. Seleccione el Modo Personalizado para configurar todos los diales básicos

Después de seleccionar un botón o grupo de marcación, aparecerá un cuadro iluminado en la parte superior del software Loupedeck, que permite configurar botones específicos (por ejemplo, seleccionar el grupo L1-L3 y C1-C6).

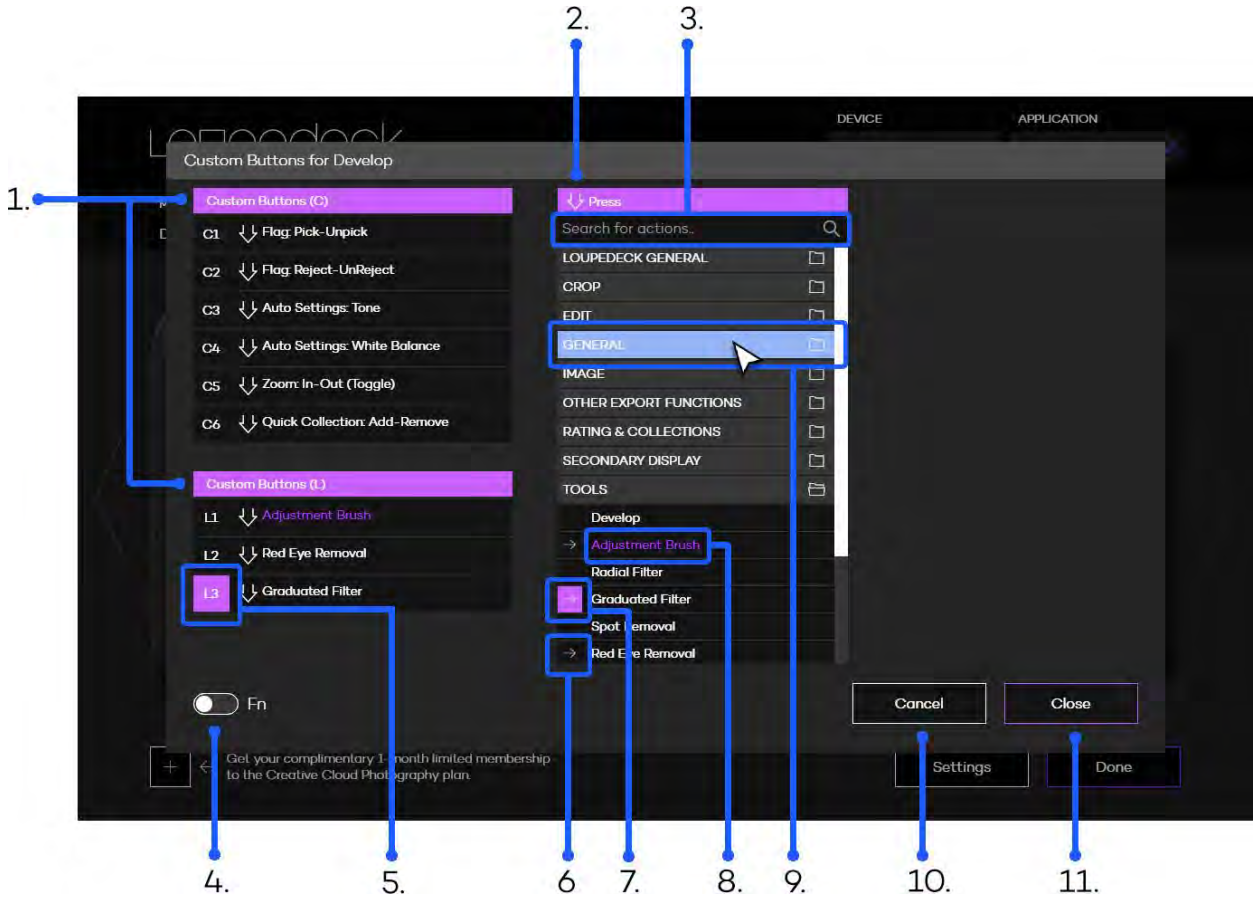
Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

Ajustes del dispositivo

El cuadro de diálogo de configuración contiene ajustes generales que están relacionados con todo el software soportado y con el funcionamiento del Loupedeck.

NOMBRE DE CONFIGURACIÓN	PARÁMETROS	¿QUÉ SE PUEDE HACER CON ÉL?
Configuración del dispositivo: Activación instantánea de aplicaciones	Habilitar, Deshabilitar	Habilite la activación instantánea de la aplicación si desea tener un acceso rápido a Lightroom tocando un botón o girando un dial cuando Lightroom esté pasivo (por ejemplo, si se activa algún otro programa, como el navegador web, Skype...) Deshabilite la activación instantánea de aplicaciones si no desea activar Lightroom girando un dial o tocando un botón Nota. Pulsar FN funciona como botón de "Activar Lightroom" incluso si la casilla de verificación no está seleccionada.
Perfol: Importar o Exportar	Importar, Exportar	Haga clic en Importar y seleccione el archivo .ZIP correcto. Pulse "Importar" en el cuadro de diálogo del selector de archivos. Seleccione los plugins a los que desea importar la configuración. Puedes seleccionar los plugins uno por uno o todos ellos. Pulsa "Exportar" para abrir el diálogo de exportación de los ajustes de los plugins. Selecciona los plugins uno a uno o todos ellos. Pulse Exportar. Dé el nombre de archivo deseado y pulse Exportar. Si desea cerrar los diálogos de importación o exportación, pulse Cancelar.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.



1. **Grupo de botones o diales que se asignan (por ejemplo, el botón C1 actúa como indicador de selección)**
2. **Lista de acciones que se pueden asignar**
3. **Barra de búsqueda para localizar acciones específicas escribiendo el nombre**
4. **Interruptor para acceder a la capa FN (segunda capa de acciones asignables, por ejemplo, FN+C1)**
5. **El recuadro púrpura indica que este botón está en fase de configuración**
6. **La flecha gris indica que esta acción ya está asignada**
7. **El cuadro púrpura con flecha indica que la acción está asignada al botón correspondiente**
8. **El texto púrpura indica que esta acción acaba de ser asignada**
9. **El cuadro de grupo azul claro indica que el ratón se sitúa sobre el nombre del grupo**
10. **Cancelar descarta los cambios y sale de la configuración de la acción**
11. **Cerrar aprueba los cambios y sale de la configuración de la acción**

Cuando se asigna una función a un botón o a un dial, el efecto se produce inmediatamente (no es necesario pulsar "cerrar" y "terminar" para aplicar los cambios).

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

Nota. Puede asignar diferentes funciones para los modos Biblioteca y Revelado, incluyendo los preajustes de revelado.
¡Nota 2! Hay algunas funciones generales de Loupedeck para los botones y diales que están disponibles en todos los programas compatibles.

SUB MENÚ	ITEM BOTÓN	¿QUÉ PUEDE HACER CON ÉL?
Loupedeck General (pulsación de botones y diales)	Activar: Software de edición	Seleccione Activar: Software de edición para volver al software de edición. Esta función es idéntica a pulsar FN cuando el software de edición no está activo (FN funciona como botón de inicio).
	Activar: Configuración del Loupedeck	Seleccione Activar: Loupedeck Setup para activar el software de configuración de Loupedeck. Dentro del Software de Configuración Loupedeck se puede configurar la consola Loupedeck+.
	Alternar: Modo teclado	Seleccione la opción: Modo Teclado para activar el Modo Modificadores de Teclado. También se puede acceder al Modo Modificadores de Teclado pulsando FN+ --/Col.
	Herramienta del ratón: Doble Clic	Seleccione la herramienta Ratón: Doble clic para emular el doble clic del ratón.

SUB MENÚ	ITEM DIAL	¿QUÉ PUEDE HACER CON ÉL?
Loupedeck General (diales)	Sin acción (vacío)	Seleccione Sin acción (vacío) para dejar un dial sin función asignada.
	Herramienta del ratón: Horizontal	Seleccione la Herramienta Ratón: Horizontal para hacer que un dial mueva la posición del puntero del ratón horizontalmente.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

		Mueva el puntero del ratón sobre un objetivo (por ejemplo, deslizador, curva / punto de curva, lienzo). Gire el dial (Herramienta del ratón: Horizontal asignada) en el sentido de las agujas del reloj para aumentar los valores bajo el puntero del ratón o en sentido contrario para disminuir los valores bajo el puntero del ratón.
	Herramienta del ratón: Vertical	**Seleccione la Herramienta Ratón: Horizontal para hacer que un dial mueva la posición del puntero del ratón verticalmente.** **Mueva el puntero del ratón sobre un objetivo (por ejemplo, deslizador, curva / punto de curva, lienzo). Gire el dial (Herramienta Ratón: Vertical asignada) en el sentido de las agujas del reloj para aumentar los valores bajo el puntero del ratón o en sentido contrario para disminuir los valores bajo el puntero del ratón.**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

OPCIONES MENÚ DE AYUDA DE LIGHTROOM

Algunas de las operaciones de Loupedeck que están relacionadas con Lightroom pueden ser accedidas y controladas a través de las de Lightroom.

En Lightroom, haga clic en el menú Ayuda y haga clic en Extras de los plugins para ver las diferentes opciones.

SUB MENÚ	ITEM	¿QUÉ PUEDE HACER CON ÉL?
Plug-in Extras (en el menu de Ayuda)	Configuración de la consola de Loupedeck	Haga clic en Configuración de Loupedeck para entrar en el software de Configuración de Loupedeck.
	Configuración del plugin Loupedeck	Active Mostrar configuración del plugin si desea que Loupedeck muestre notificaciones dentro de Lightroom (por ejemplo, "Loupedeck cree que estás muy bien hoy") Desactive Mostrar configuración del complemento si no desea recibir notificaciones de Loupedeck en Lightroom.
	Actualizar lista de preajustes de revelado	Haga clic en Actualizar lista de preajustes de revelado después de haber creado un nuevo preajuste que desee asignar a los botones P1-P8. Nota: Todas las listas de preajustes se actualizarán automáticamente al iniciar Lightroom. Esta función sólo es necesaria si se necesitan nuevos preajustes inmediatamente sin reiniciar Lightroom.
	Páginas de soporte Loupedeck	Esta función abre la página web de soporte de Loupedeck, donde se pueden encontrar las respuestas a las preguntas más frecuentes de nuestros clientes. También se ofrece en esta página el acceso al

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

		formulario de soporte de Loupedeck, que se encuentra en la parte inferior de la página.
	Acerca de Loupedeck	**Haga clic en Acerca de Loupedeck para abrir una ventana de notificación, que mostrará la versión del software y la información sobre los derechos de autor del plugin para Lightroom de Loupedeck**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

OPCIONES DE LA BARRA DE TAREAS

Dentro del icono de la barra de tareas de Windows o del icono de la barra de menús de macOS puedes encontrar más opciones para Loupedeck.

NOMBRE	ITEM	¿QUÉ SE PUEDE HAER CON ÉL?
Abrir Loupedeck		Haz clic en Loupedeck Configuración (Win) o Abrir Configuración... (Mac) para acceder al software de configuración de Loupedeck.
Cambiar idioma		Idiomas disponibles: Inglés, alemán, japonés, coreano y francés
Modo Teclado (solo Win)		Haga clic en el modo de teclado para activar o desactivar los modificadores del teclado. Los Modificadores de Teclado pueden activarse o desactivarse pulsando el botón FN + --/Col de la consola Loupedeck.
Botón secundario FN (solo Win)	Ninguno C3 C4 C5 C6	Selecciona Ninguno si no quieres clonar el botón FN en ninguno de los botones personalizables. Selecciona C3, C4, C5 o C6 si quieres tener una copia extra del botón FN ubicada en otro lugar de la consola Loupedeck.
Soporte		Haz clic en Soporte para abrir la página web de soporte de Loupedeck para las preguntas frecuentes y para obtener más información sobre tu consola. https://support.loupedeck.com/
Legal (solo Win)		Abre la web de la Guía Legal de Loupedeck, que proporciona toda la información necesaria sobre la garantía de Loupedeck, información sobre productos y seguridad, marcas comerciales, derechos legales, etc.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

	https://loupedeck.com/legal/
Sobre (solo Win) **Versión: X.1.0.123 (solo Mac)**	**Haz clic en Acerca de para abrir la información sobre la versión actual del software Loupedeck (número de compilación) y la información sobre el copyright.** **Ejemplo:** ***Versión 2.1 (2.1.0.123)*** ***Copyright © 2017-2018 LoupeDeck Ltd.*** **En MacOS La versión (X.1.0) y el número de compilación (123) son visibles como texto gris en la parte superior del menú después de hacer clic en el icono de la barra de menús de Loupedeck.**
Reiniciar Loupedeck (solo Win)	**Haga clic en Reiniciar Loupedeck para apagar y reiniciar tanto el servicio como el software de Loupedeck.**
Detener Loupedeck (solo Win) **Salir (solo Mac)**	**Haga clic en Detener Loupedeck (Win) o Salir (Mac) para apagar el servicio Loupedeck y el software.**
Solucionador de problemas	**Utilice esta función para recoger los registros si se lo indica el servicio de atención al cliente. No se aconseja activar la depuración sin motivo, ya que el ordenador podría ralentizarse considerablemente.**

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

Soporte y Preguntas Frecuentes

Puede encontrar las preguntas más frecuentes y una base de datos de asistencia en https://support.loupedeck.com/

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

INFORMACIÓN SOBRE EL PRODUCTO Y LA SEGURIDAD

Lea esta importante información de seguridad antes de utilizar el dispositivo Loupedeck™. Es importante que siga la información de advertencia y precaución para evitar que usted u otras personas se lesionen y para evitar que se dañe el dispositivo. El término "dispositivo" se refiere al producto Loupedeck™ y a los elementos suministrados con el producto.

La información contenida en este documento puede ser modificada sin previo aviso. Loupedeck Ltd se reserva el derecho a cambiar o mejorar sus productos y a realizar cambios en la documentación sin notificar dichos cambios o mejoras a ninguna persona u organización. Visite el sitio web de Loupedeck Ltd www.loupedeck.com para obtener actualizaciones e información complementaria sobre el uso y funcionamiento de los productos Loupedeck Ltd. La información sobre la compatibilidad de los productos está disponible en el sitio web de Loupedeck Ltd.

MARCAS Y ARTÍCULOS DE TERCEROS

Adobe Photoshop Lightroom CC es Copyright © 2018 Adobe Systems Incorporated. Todos los derechos reservados.

Mac OS es una marca comercial de Apple Inc. registrada en Estados Unidos y otros países.

Windows es una marca registrada de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.

ADVERTENCIAS Y PRECAUCIONES

Mantenga el dispositivo limpio. No limpie el dispositivo con disolventes, productos químicos tóxicos o detergentes fuertes, ya que podrían dañar el producto. Guarde el dispositivo sólo en superficies planas. No deje caer ni golpee el producto, ya que podría dañarse.

El dispositivo puede utilizarse en lugares con una temperatura ambiente de 0°C a 35°C (+32°F a +95°F). El uso o almacenamiento del dispositivo fuera de los rangos de temperatura recomendados puede dañar el dispositivo.

Su dispositivo no es resistente al agua. Manténgalo seco.

No desmonte ni modifique el producto, ya que podría dañarlo e invalidar la garantía.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

Siga todas las instrucciones de la guía del usuario para garantizar la mayor vida útil de su dispositivo. Los daños o el mal funcionamiento causados por no seguir las advertencias e instrucciones pueden anular la garantía del fabricante. Su dispositivo puede desgastarse con el tiempo.

No almacene su dispositivo cerca de campos magnéticos. Su dispositivo puede funcionar mal por la exposición a campos magnéticos.

Permita que sólo personal cualificado realice el mantenimiento de su dispositivo. Permitir que personal no cualificado realice el mantenimiento de su dispositivo puede provocar daños en el mismo y anulará la garantía del fabricante.

LOUPEDECK LTD GARANTÍA LIMITADA DE UN AÑO

Loupedeck Ltd garantiza que durante un período de un (1) año a partir de la fecha original de compra, LoupedeckTM estará libre de defectos en los materiales y en la mano de obra en condiciones normales de uso. Loupedeck Ltd no garantiza los defectos causados por el desgaste normal o los daños causados por accidente, abuso, mal uso, fuego o contacto con líquidos, ni los daños causados por un proveedor de servicios que no sea un representante del proveedor de servicios autorizado de Loupedeck Ltd. En caso de defecto, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente de Loupedeck Ltd (https://support.loupedeck.com/) para obtener asistencia, llámenos o visite el sitio web de Loupedeck Ltd (www.loupedeck.com/legal), o póngase en contacto con un proveedor de servicios autorizado. Las opciones de servicio disponibles dependen del país en el que se solicite el servicio y pueden estar limitadas al país original de compra. Las llamadas telefónicas y las entregas pueden estar sujetas a ciertos costes dependiendo de la ubicación. Los términos y condiciones completos y los detalles del servicio se pueden encontrar en www.loupedeck.com/legal. Si hace una reclamación de garantía bajo esta garantía, Loupedeck Ltd. reparará o reemplazará, a su discreción, el dispositivo LoupedeckTM, o devolverá el precio de compra. Los términos y condiciones de la garantía se suman a las leyes locales de consumo. Es posible que se le pida que presente una prueba de compra cuando haga una reclamación de garantía.

Para los consumidores australianos: esta garantía se suma a los derechos legales de las leyes y reglamentos australianos de protección al consumidor. Usted tiene derecho a la sustitución o al reembolso en caso de avería grave y a la indemnización por cualquier otra pérdida o daño razonablemente previsible. También tiene derecho a la reparación o sustitución de los productos si éstos no son de calidad aceptable y el fallo no es grave. Los bienes presentados para su reparación pueden ser sustituidos por bienes reacondicionados del mismo tipo en lugar de ser reparados. Las piezas reacondicionadas pueden utilizarse para reparar la mercancía.

Para el resto de los términos y condiciones de la garantía de Loupedeck Ltd., consulte nuestro sitio web www.loupedeck.com/legal.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

RENUNCIA

Al utilizar Loupedeck™, usted renuncia a algunos derechos legales que se detallan completamente en los Términos y Condiciones y que se destacan en este documento. Lea atentamente esta Guía Legal y los Términos y Condiciones antes de utilizar el Loupedeck™. El uso del producto Loupedeck™ significa que usted acepta todas las disposiciones de esta Guía Legal y los Términos y Condiciones de Loupedeck Ltd. Si no está de acuerdo con todas las disposiciones de la Guía Legal y los Términos y Condiciones, por favor devuelva el Loupedeck™ para un reembolso de acuerdo con las instrucciones mencionadas anteriormente.

DECLARACIÓN DE LA COMISIÓN FEDERAL DE COMUNICACIONES (FCC) 15.105(b)

Este equipo ha sido probado y se ha encontrado que cumple con los límites para un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con la parte 15 de las normas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial.

Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que no se produzcan interferencias en una instalación concreta. Si este equipo causa interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir las interferencias mediante una o varias de las siguientes medidas:

- **Reorientar o reubicar la antena receptora.**
- **Conectar el equipo a una toma de corriente en un circuito diferente al que está conectado el receptor.**
- **Aumente la separación entre el equipo y el receptor.**

Consulte al distribuidor o a un técnico experimentado para obtener ayuda.

15.19

Este dispositivo cumple con la parte 15 de las normas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes
1) Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales y
2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las que puedan causar un funcionamiento no deseado del dispositivo.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

15.21

Se advierte que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

DECLARACIÓN DE INDUSTRIA DE CANADÁ

Este dispositivo cumple con las normas RSS exentas de licencia de Industry Canada. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:
(1) Este dispositivo no puede causar interferencias, y
(2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluidas las que puedan causar un funcionamiento no deseado del dispositivo.

Este aparato digital de clase B cumple con la norma canadiense ICES-003.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. All rights reserved.

CUMPLIMIENTO EUROPEO

El fabricante de este producto confirma que este producto cumple con la normativa de la Unión Europea en materia de seguridad, salud, medio ambiente y protección del consumidor (ECM = Compatibilidad Electromagnética 2014/30/UE).

Una copia de la Declaración de Conformidad de la UE está disponible en línea en el sitio web de Loupedeck Ltd (www.loupedeck.com/legal).

RECICLAJE

Devuelve siempre tus productos electrónicos, pilas y materiales de embalaje usados a los puntos de recogida específicos. De este modo, ayudará a evitar la eliminación incontrolada de residuos y promoverá el reciclaje de materiales. Obedezca las normas y recomendaciones locales. Póngase en contacto con la administración local de residuos para obtener más información sobre el reciclaje.

Cuando el aparato haya llegado al final de su vida útil, deberá reciclarse como residuo eléctrico y electrónico.

Copyright (c) 2017 Loupedeck Ltd. Todos los derechos reservados.

loupedeck

www.loupedeck.com